



T4502ML

rev.0104

Control de accesos
autónomo
mediante lector
de proximidad

Stadio Plus



manual de instalación

version français (page 11)

english version (page 23)



golmar@golmar.es
www.golmar.es



Golmar se reserva el derecho a cualquier modificación sin previo aviso.

Golmar se réserve le droit de toute modification sans préavis.

Golmar reserves the right to make any modifications without prior notice.

Ante todo le agradecemos y felicitamos por la adquisición de este producto fabricado por Golmar.

Nuestro compromiso por conseguir la satisfacción de clientes como usted queda manifiesto por nuestra certificación ISO-9001 y por la fabricación de productos como el que acaba de adquirir.

La avanzada tecnología de su interior y un estricto control de calidad harán que, clientes y usuarios disfruten de las innumerables prestaciones que este equipo ofrece. Para sacar el mayor provecho de las mismas y conseguir un correcto funcionamiento desde el primer día, rogamos lea detenidamente este manual de instrucciones.

CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA

- ❏ Módulo de control de accesos autónomo mediante lector de proximidad.
- ❏ Compatible con tarjetas PROXCARD o llaveros NEOKEY.
- ❏ Distancia de lectura aproximada: 7 cm.
- ❏ Hasta 500 usuarios en una o varias direcciones de memoria.
- ❏ Alimentación a 12Vc.a. ó 18Vc.c.
- ❏ Combinable en placas 'Stadio Plus' independientemente del tipo de instalación, o con centrales de control de accesos C4Plus.
- ❏ 1 relé de salida impulsional temporizado a 3 segundos.

INSTALACIÓN CON PLACAS 'STADIO PLUS'

- ❏ Si el módulo de control de accesos va a ser instalado en una placa de portero electrónico o videoportero 'Stadio Plus', siga las instrucciones de montaje que encontrará en el manual adjunto con la placa. Conecte y programe el módulo tal y como se indica en este manual.

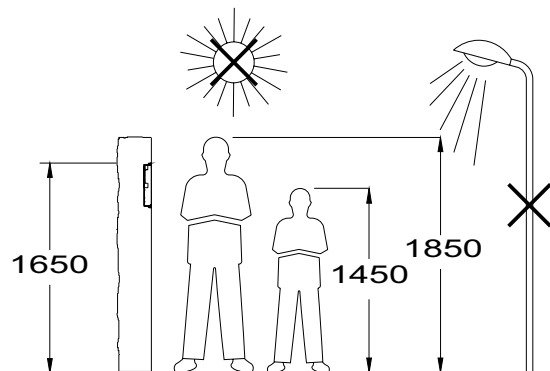
ÍNDICE

Introducción	1	Programación del módulo	
Características del sistema	1	Modo de funcionamiento IP	4 a 5
Instalación con placas 'Stadio Plus'	1	Gestión de usuarios	5
Índice	1	Modo de funcionamiento C4Plus	6
Instalación del módulo	2 a 3	Instalación del abrepuertas	7
Descripción del módulo	3	Nota importante	7
		Esquemas de instalación	
		Funcionamiento autónomo	8
		Combinado en placas 'Stadio Plus'	8 a 9

INSTALACIÓN DEL MÓDULO

2

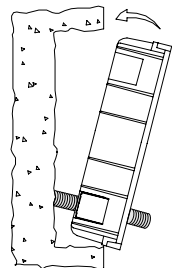
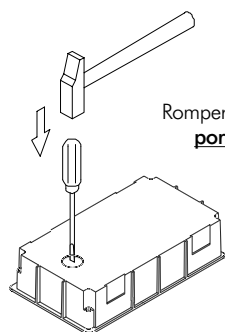
Ubicación de la caja de empotrar.



Realizar un agujero en la pared que ubique la parte superior del módulo a una altura de 1,65m. Las dimensiones del agujero son: 125(An) x 140(Al) x 56(P) mm.

El módulo ha sido diseñado para soportar las diversas condiciones ambientales. Sin embargo, recomendamos tomar precauciones adicionales para prolongar la vida del mismo (viseras, lugares cubiertos, ...).

Colocar la caja de empotrar.

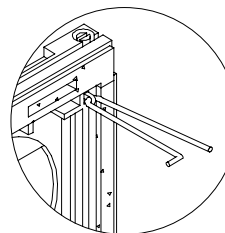


Pasar la instalación por el hueco realizado en la caja de empotrar. Empotrar, enrasar y nivelar la caja. Una vez colocada extraer los adhesivos antiyeso de los orificios de fijación.

3

INSTALACIÓN DEL MÓDULO

Sujeción y cierre del módulo.

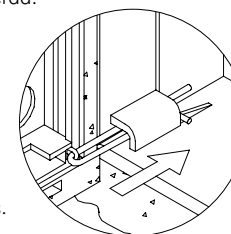


Escoger la dirección en la que se abrirá el módulo; esta selección deberá facilitar el cableado.

El sentido de apertura del módulo quedará determinado por la ubicación de los dos muelles bisagra, que se deben pasar por las pinzas que se hallan en los extremos de los cabezales tal y como muestra el dibujo. Por ejemplo, si los muelles se colocan en las dos pinzas del cabezal inferior, la apertura del módulo se realizará hacia abajo; si se colocan en las pinzas derechas de ambos cabezales, la apertura será hacia la izquierda.

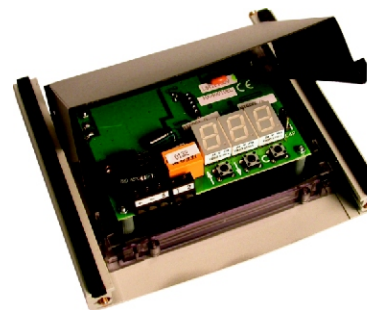
Para sujetar el módulo en la caja de empotrar, introducir los muelles bisagra en los pasadores dispuestos a tal efecto en la caja de empotrar.

Fijar el módulo atornillando los cabezales a la caja de empotrar mediante los tornillos suministrados. Finalizar el montaje del módulo colocando los embellecedores de los cabezales a presión.



DESCRIPCIÓN DEL MÓDULO

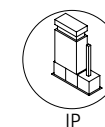
Descripción del módulo.



Los terminales de instalación se encuentran bajo la tapa de protección del módulo y corresponden con las siguientes conexiones:

- + , - : entrada de alimentación.
- S : datos (sólo modo C4Plus).
- 1 : común relé.
- 2 : salida relé.

El puente ubicado a la derecha del display de 7 segmentos, permite seleccionar entre los modos de funcionamiento IP (modo autónomo o con placas "Stadio Plus") o C4P, este último reservado para la conexión con centrales de control de acceso C4Plus.



Modo de funcionamiento IP.



El modo de funcionamiento IP es el que permite utilizar este módulo combinado con placas "Stadio Plus", o funcionar de forma autónoma. El modo de funcionamiento se selecciona mediante el puente ubicado a la izquierda del display (ver página 3).

Para entrar en el modo programación será necesario conocer el código de acceso. Este código de 3 cifras (no tener en cuenta el cero de la izquierda) se encuentra en una etiqueta enganchada en el relé, a la izquierda del display.

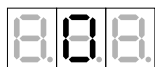
Durante el proceso de programación, el led del frontal del módulo se ilumina en rojo. Para salir de programación no realizar ninguna operación durante 20 segundos.



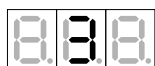
Presionar el pulsador C durante 2 segundos.
El display de la izquierda se encenderá, mostrando el número 0.



Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el primer dígito del código de acceso.



Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display izquierdo se apagará, y el central se encenderá mostrando el número 0.



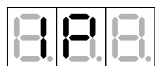
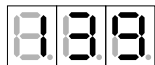
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el segundo dígito del código de acceso.



Presionar el pulsador flecha "ABAJO" para introducir el siguiente dígito. El display central se apagará, y el derecho se encenderá mostrando el número 0.



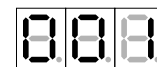
Presionar el pulsador flecha "ARRIBA" hasta que el display muestre el último dígito del código de acceso.



Para validar el código, presionar el pulsador C durante al menos 2 segundos, mostrando el display el código introducido.
Si el código introducido ha sido correcto, el display mostrará en pantalla el modo de funcionamiento seleccionado (IP). Por el contrario, si el código es incorrecto, el display mostrará el mensaje E-5 durante 10 segundos y saldrá del modo de programación.

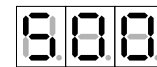
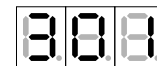
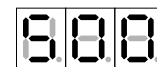
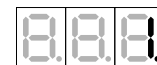
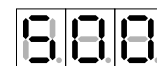
Altas y bajas de tarjetas PROXCARD o llaveros NEOKEY.

IMPORTANTE: sólo es posible dar de alta tarjetas o llaveros suministrados por Golmar. Si intenta dar de alta otras tarjetas, el módulo no las aceptará.



Una vez introducido el código de acceso válido, el display visualizará la 1ª posición de memoria. Utilizar los pulsadores flecha "ARRIBA" o "ABAJO" para seleccionar la posición de memoria deseada, entre la 1 y la 500.

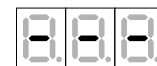
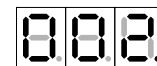
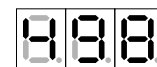
En una misma posición de memoria se pueden registrar tantas tarjetas o llaveros como se desee, teniendo en cuenta que el equipo puede memorizar un máximo de 500 tarjetas o llaveros.



Cuando el display visualice la posición de memoria deseada, acerque la tarjeta o llavero a registrar. Seguidamente, el display visualizará el número 1 si se trata de la primera tarjeta grabada en esta posición, o el número de tarjetas (incluida ésta) grabadas en esta posición. Dicho número se visualiza con un punto en la parte inferior derecha. El display volverá a mostrar la posición de memoria seleccionada.

Si la tarjeta que se intenta registrar, ya fue registrada anteriormente, el display visualizará la posición de memoria en la que se registró, y volverá a mostrar la posición de memoria en la que se intentaba grabar.

Repita el proceso hasta grabar todas las tarjetas.



Para dar de baja tarjetas grabadas en una posición de memoria, utilice los pulsadores flecha "ARRIBA" o "ABAJO" hasta que el display muestre la posición de memoria. Pulsar la tecla C durante 3 segundos: el display mostrará el número de tarjetas grabadas en esa posición y seguidamente confirmará el borrado visualizando el mensaje ---.

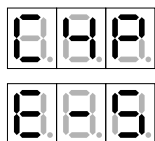
Si se desea borrar todas las tarjetas memorizadas en el módulo, presionar la tecla C durante más de 15 segundos, apareciendo el mensaje IP en el display una vez completado el borrado.

El módulo saldrá del modo programación transcurridos 20 segundos sin realizar ninguna operación, apagándose el display y el led del frontal del módulo.

Modo de funcionamiento C4Plus.

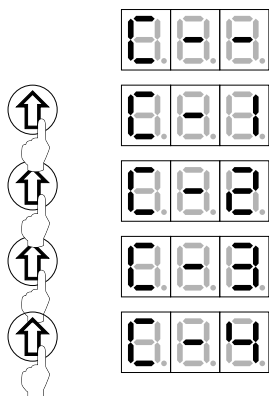
El modo de funcionamiento C4Plus es de aplicación exclusiva con la central de control de acceso C4Plus. En este modo de funcionamiento, el relé del módulo queda desactivado, utilizando los relés dispuestos en la central.

Para entrar en el modo de programación será necesario introducir el código de acceso, tal y como se detalla en la página 4.



Si el código introducido ha sido correcto, el display mostrará en pantalla el modo de funcionamiento seleccionado (C4P). Por el contrario, si el código es incorrecto, el display mostrará el mensaje E-5 durante 10 segundos y saldrá del modo de programación.

En este modo de funcionamiento, el registro de tarjetas se debe realizar mediante el programa DIRECTORPlus. Sin embargo, será necesario programar el módulo para indicarle cual de los cuatro canales (relés) de la central C4Plus debe activar.

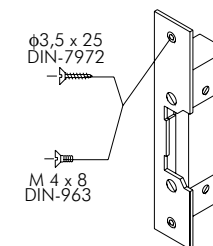


Utilizar las flechas "ARRIBA" o "ABAJO" para seleccionar el canal de activación de la central C4Plus. Los valores que aparecerán son C-1 (relé 1), C-2 (relé 2), C-3 (relé 3) o C-4 (relé 4).

Para salir del modo de programación no realizar ninguna operación durante 20 segundos.

Detalle de la instalación del abrepuertas.

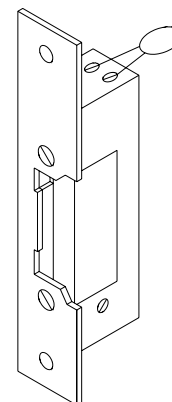
Si el abrepuertas va a ser instalado en una puerta metálica, utilice una broca de 3,5mm y rosque el agujero realizado. Si la instalación se realiza sobre puerta de madera, utilice una broca de 3mm.



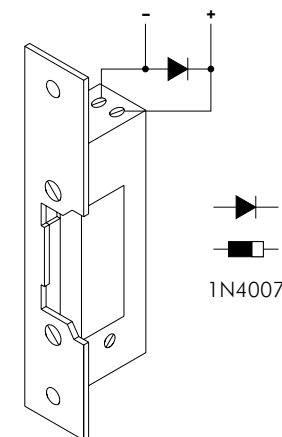
IMPORTANTE: el módulo de control de accesos se suministra con un varistor y un diodo.

Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente alterna, coloque el varistor sobre los terminales del abrepuertas.

Si usted va a conectar un abrepuertas de corriente continua, coloque el diodo sobre los terminales del abrepuertas, teniendo en cuenta la polaridad correcta.



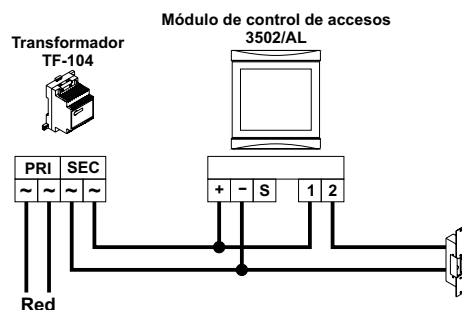
Abrepuertas corriente alterna



Abrepuertas corriente continua

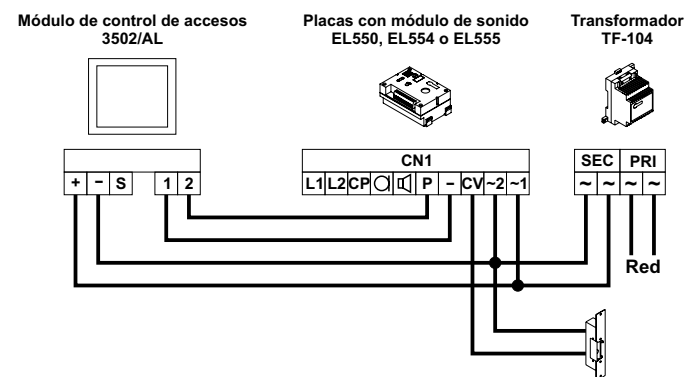
F uncionamiento autónomo.

El esquema mostrado a continuación emplea un transformador TF-104 (12Vc.a.) para la alimentación del módulo.

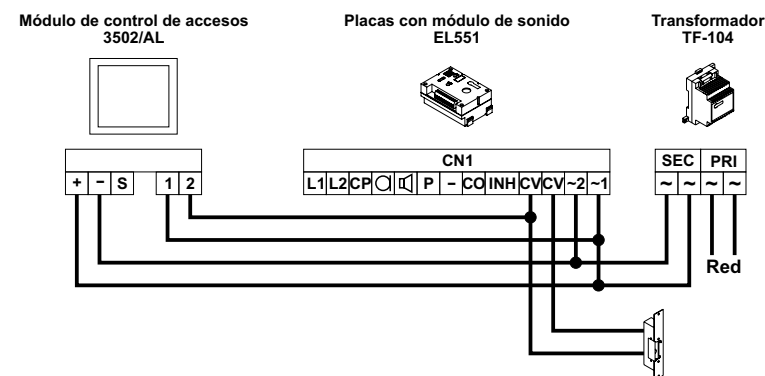


C ombinado en placas 'Stadio Plus'

Equipos de portero electrónico con una puerta de acceso e instalación 4+'n'.



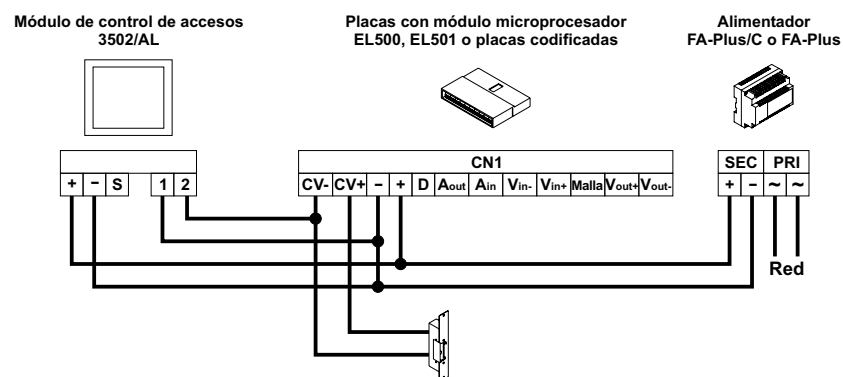
Equipos de portero electrónico con varias puertas de acceso e instalación 4+'n'.



C ombinado en placas 'Stadio Plus'

El conexionado del módulo de control de accesos en placas 'Stadio Plus' variará en función del tipo de instalación. Utilizar el mismo alimentador que se emplea para las placas.

Equipos de portero electrónico o videoportero con instalación digital.





T4502ML

rev.0104

Contrôle d'accès
autonome
par lecteur
de proximité

Stadio Plus



manuel d'installation

Nous tenons, tout d'abord à vous remercier et à vous féliciter pour l'acquisition de ce produit fabriqué par Golmar.

La technologie avancée des composants qui constitue ce produit ainsi que notre certification ISO9001, assurent aux clients et utilisateurs un haut niveau de prestations et une satisfaction totale dans le fonctionnement de ce contrôle d'accès.

Afin de bénéficier, dès sa mise en route, de toutes les fonctionnalités de ce produit, nous vous recommandons vivement de suivre attentivement ce manuel d'instructions.

CARACTÉRISTIQUES DU SYSTÈME

- ☛ Module de contrôle d'accès autonome par lecteur de proximité.
- ☛ Compatible avec cartes PROXCARD et claviers NEOKEY.
- ☛ Distance de lecture approximative: 7 cm.
- ☛ Jusqu'à 500 utilisateurs dans une ou plusieurs adresses mémoire.
- ☛ Alimentation 12 Vc.a. ou 18 Vc.c.
- ☛ Intégrable en plaque de rue 'Stadio Plus' quel que soit le type d'installation, et avec centrales de contrôle d'accès C4Plus.
- ☛ 1 relais en mode impulsion temporisé à 3 secondes.

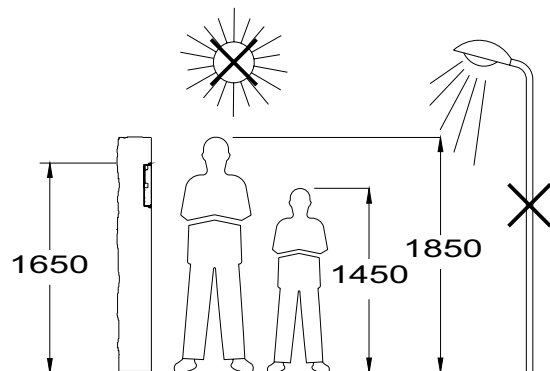
INSTALLATION AVEC PLAQUES 'STADIO PLUS'

- ☛ Si le module contrôle d'accès va être intégré dans un montage de plaque de rue 'Stadio Plus', suivez les instructions de montage de la notice de la plaque de rue. Veuillez connecter et programmer le module comme indiqué dans le manuel.

INDEX

Introduction	13	Programmation du module	
Caractéristiques du système	13	Mode de fonctionnement IP	16 à 17
Installation avec plaques 'Stadio Plus'	13	Gestion d'utilisateurs	17
Index	13	Mode de fonctionnement C4Plus	18
Installation du module.....	14 à 15	Installation de la gâche électrique	19
Description du module	15	<u>Note importante</u>	19
		Schémas d'installation	
		Fonctionnement en autonome	20
		Avec plaques de rue 'Stadio Plus' ..	20 à 21

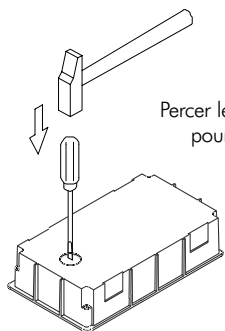
E mplacement du boîtier d'encastrement.



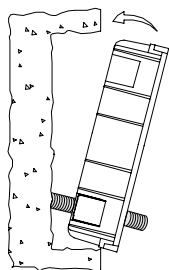
Percer un trou dans le support où l'on souhaite installer le contrôle d'accès, à une hauteur de 1,65m. Les dimensions du trou sont: 125(Largeur) x 140(Hauteur) x 56(Profondeur) mm.

Les contrôles d'accès ont été conçus pour résister aux diverses conditions climatiques. Nous recommandons, toutefois, de prendre les précautions supplémentaires pour prolonger la durée de vie des appareils (visières, endroits couverts, ...).

I nstaller le boîtier d'encastrement.

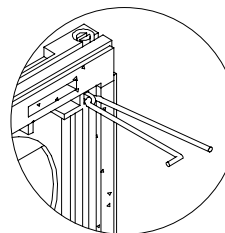


Percer le fond du boîtier (dans sa partie inférieure) pour le passage des câbles.



Passer les câbles à travers le boîtier d'encastrement, encastrer celui-ci et le mettre de niveau.
Une fois le boîtier installé, ôter les protections adhésives des orifices de fixation de la plaque de rue.

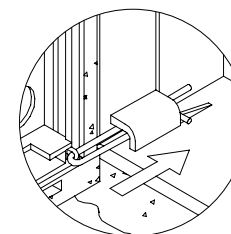
F ixation du module sur le boîtier d'encastrement.



Déterminer le sens d'ouverture du module. Positionner les deux tiges charnières, qui doivent être passées dans les fixations métalliques se trouvant aux extrémités des têtes, comme indiqué sur le dessin. Si les tiges charnières sont placées dans les fixations inférieures, l'ouverture du module s'effectuera vers le bas; si elles sont placées dans les fixations droites, le module s'ouvrira de gauche à droite.

Pour fixer le module au boîtier d'encastrement, introduire les deux tiges charnières dans les passants du boîtier d'encastrement, prévus à cet effet.

Fixer le module au boîtier d'encastrement au moyen des vis fournies.
Terminer le montage en fixant les têtes de finition par une simple pression.



DESCRIPTION DU MODULE

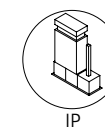
D escription du module.



Les bornes de raccordement sont accessibles à l'arrière du module et correspondent aux connexions suivantes :

- + , - : entrée alimentation.
- S : données (seulement mode C4P).
- 1 : commun relais.
- 2 : sortie relais.

Le pontet JP1 situé à gauche de l'afficheur à 7 segments, permet de sélectionner les modes de fonctionnement IP (mode autonome ou avec plaques de rue Stadio Plus) ou le mode C4P, qui est utilisé par la connexion avec des centrales de contrôle d'accès C4Plus.



Mode de fonctionnement IP.



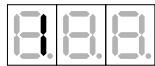
Le mode de fonctionnement IP permet d'utiliser ce module avec les plaques de rue 'Stadio Plus' ou fonctionner de façon autonome. Le mode de fonctionnement peut être sélectionné au moyen du pontet situé à gauche de l'afficheur (voir page 15).

Pour entrer en mode programmation, il faut connaître le code d'accès. Ce code de 3 chiffres (ne pas tenir en compte le zéro à gauche) est écrit sur une étiquette accrochée au relais, à gauche de l'afficheur.

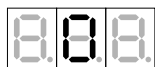
Pendant le procès de programmation, la led frontal du module est allumée. Pour sortir du mode programmation, ne pas réaliser des opérations pendant 20 secondes.



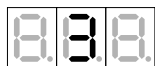
Appuyer sur la touche C pendant 2 secondes. L'afficheur à gauche va s'allumer et affichera le numéro 0.



Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le premier digit du code d'accès soit affiché.



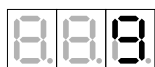
Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur à gauche va s'éteindre et le central va s'allumer et affichera le numéro 0.



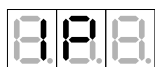
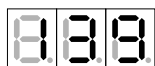
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le deuxième digit du code d'accès soit affiché.



Appuyer sur la touche flèche «BAS» pour passer au digit suivant. L'afficheur central va s'éteindre et celui à droite va s'allumer et affichera le numéro 0.



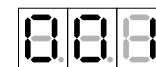
Appuyer sur la touche flèche «HAUT» jusqu'à ce que le dernière digit du code d'accès soit affiché.



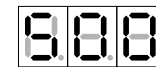
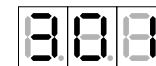
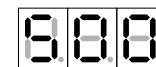
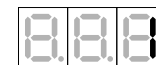
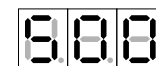
Pour confirmer le code, appuyer la touche C au moins 2 secondes pendant ce que le code soit affiché. Si le code introduit a été correct, l'afficheur affichera le mode de fonctionnement sélectionné (IP). Par contre, si le code est incorrect, l'afficheur affichera le message E-5 pendant 5 secondes y sortira du mode programmation.

Inscription et désinscription de cartes PROXCARD ou claviers NEOKEY

IMPORTANT : On peut seulement inscrire et effacer cartes ou claviers fournis par Golmar. Si vous essayez d'inscrire d'autres cartes, le module ne les acceptera pas.



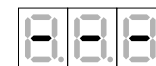
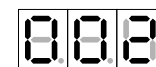
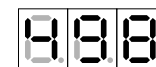
Dès que le code d'accès valide est saisi, l'afficheur affichera la première position de mémoire. Utilisez les touches "HAUT" ou "BAS" pour sélectionner la position de mémoire souhaitée entre 1 et 500. Vous pouvez enregistrer autant des cartes ou claviers comme vous voulez dans la même position de mémoire. Néanmoins, notez que l'équipe peut mémoriser au maximum 500 cartes or claviers.



Lorsque l'afficheur affiche la position de mémoire souhaitée, approchez la carte ou clavier que vous voulez inscrire. Ensuite l'afficheur indiquera le numéro 1, s'il s'agit de la première carte enregistrée dans cette position ou le numéro de cartes (incluant celle-ci) enregistrées dans cette position. Ce numéro s'affiche avec un point en bas à droite. Finalement l'afficheur réaffichera la position de mémoire sélectionnée.

Si la carte que vous essayez d'enregistrer est déjà inscrite, l'afficheur affichera sa position de mémoire et réaffichera la position de mémoire ou vous avez essayé d'enregistrer.

Répétez ce procédé pour chaque carte que vous voulez enregistrer.



Si vous souhaitez effacer les cartes enregistrées dans une position de mémoire, utilisez les touches "HAUT" ou "BAS" jusqu'à ce que l'afficheur affiche sa position de mémoire, puis appuyez sur la touche C pendant 3 secondes. L'afficheur affichera le numéro de cartes enregistrées dans cette position et ensuite confirmera que les cartes ont été effacées en affichant le message ---.

Si vous souhaitez effacer toutes les cartes mémorisées dans le module, appuyez sur la touche C pendant plus de 15 secondes. Le message IP apparaîtra sur l'afficheur pour indiquer la fin de cet opération.

Le module sortira du mode programmation si vous ne réalisez aucune opération pendant 20 secondes. Dans ce cas, l'afficheur et la led frontal s'éteindront.

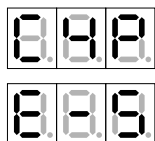
M

 ode de fonctionnement C4Plus.

Le mode de fonctionnement C4Plus doit être utilisé avec la central de contrôle d'accès C4Plus.

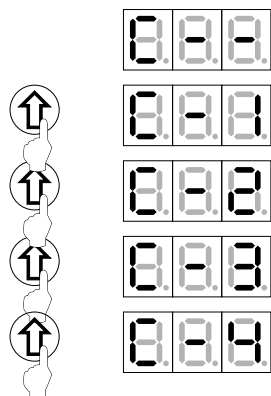
Dans ce mode de fonctionnement, le relais du module est désactivé et ce sont les relais de la central qui vont être utilisés.

Pour entrer en ce mode programmation, il faut composer le code d'accès, comme indiqué sur la page 16.



Si la saisie du code est correcte, l'afficheur indiquera le mode de fonctionnement sélectionné (C4P). Par contre, si le code est incorrecte, l'afficheur affichera le message E-5 pendant 10 secondes et sortira du mode de programmation.

Dans ce mode de fonctionnement, l'enregistrement de cartes doit être réalisé avec le logiciel DIRECTORPlus. Néanmoins, il est nécessaire de programmer le module pour lui indiquer lequel des 4 relais de la centrale il doit activer.



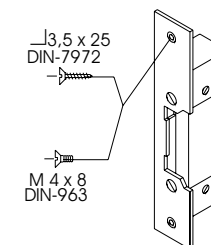
Veuillez utiliser les flèches "HAUT" et "BAS" pour sélectionner le canal d'activation de la central C4Plus. Les valeurs qui s'afficheront sont C-1 (relais 1), C-2 (relais 2), C-3 (relais 3) et C-4 (relais 4).

Pour sortir du mode programmation, ne réalisez aucune opération pendant 20 secondes.

D

 étails de l'installation de la gâche électrique.

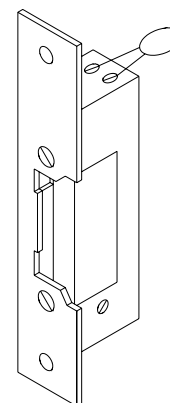
Si la gâche est installée pour une porte métallique, utilisez une mèche de 3,5mm et fileter le trou réalisé.
Si la gâche est installée pour une porte en bois, utiliser une mèche de 3mm.



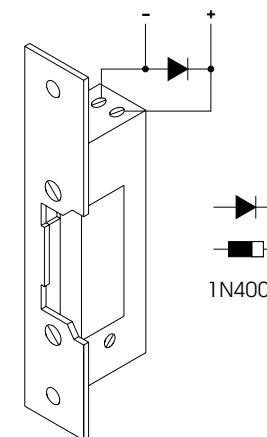
IMPORTANT: le module de contrôle d'accès est fourni avec une varistance et une diode.

Si vous connectez une gâche de courant alternatif, connectez la varistance sur les bornes de la gâche.

Si vous connectez une gâche de courant continu, connectez la diode sur les bornes de la gâche, en faisant attention à la polarité.



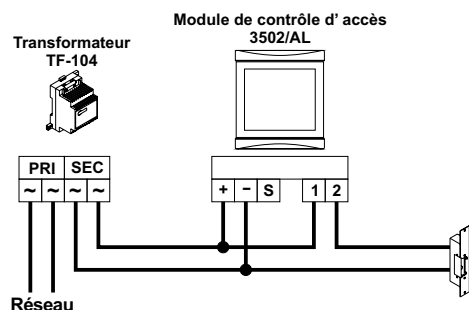
Gâche de courant alternatif



Gâche de courant continu

Fonctionnement autonome.

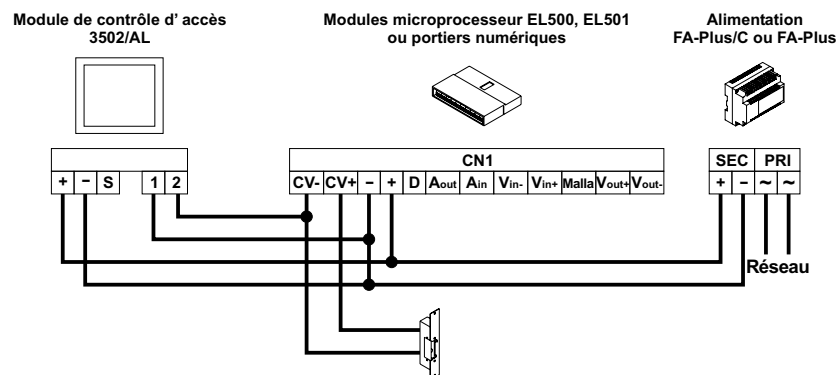
Le schéma ci-dessous utilise un transformateur TF-104 (12Vc.a.) pour alimenter le module.



Assemblage avec plaques de rue 'Stadio Plus'

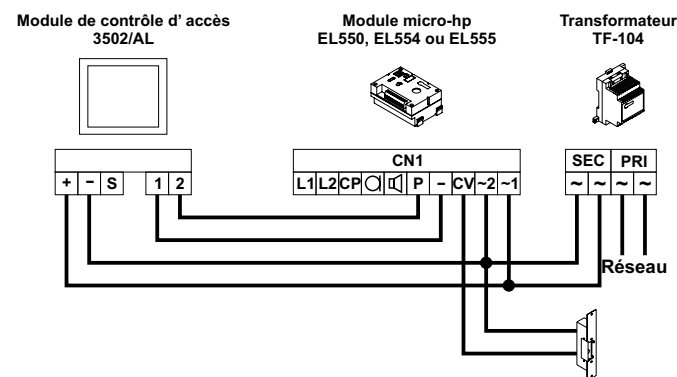
Le montage du module clavier codé, avec une plaque de rue 'Stadio Plus', variera en fonction de la configuration de la plaque. Utiliser l'alimentation fournie pour la plaque de rue.

Ensemble de portier (audio ou vidéo) installation digitale.

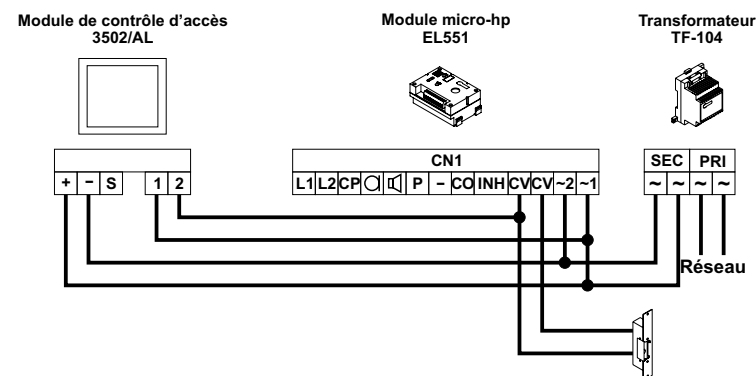


Assemblage avec plaques de rue 'Stadio Plus'

Ensemble de portier audio 1 porte d'accès installation 4+'n'.



Ensemble de portier audio plusieurs portes d'accès installation 4+'n'.





T4502ML

rev.0104

Stand alone
proximity reader
access control

Stadio Plus

Control de acceso ~ Control de acceso ~ Contrôle d'accès
Access control ~ Toegangscontrole ~ Zutrittskontrolle

Instructions manual

First of all we would like to thank and congratulate you for the purchase of this product manufactured by Golmar.

The commitment to reach the satisfaction of our customers is stated through the ISO-9001 certification and for the manufacturing of products like this one.

Its advanced technology and exacting quality control will do that customers and users enjoy with the legion of features this system offers. To obtain the maximum profit of these features and a properly wired installation, we kindly recommend you to expend a few minutes of your time to read this manual.

SYSTEM CHARACTERISTICS

- ☛ Stand alone access control module with proximity reader.
- ☛ Compatible with PROXCARD ISO cards and NEOKEY key holders.
- ☛ Aproximate reading distance: 7cm.
- ☛ Up to 500 users in one or several memory addreses.
- ☛ 12Va.c. and 18Vd.c. inputs.
- ☛ Possibility to be combined with any of the 'Stadio Plus' system installations or C4Plus access control systems.
- ☛ 1 single shoot output relay with 3 seconds activation time.

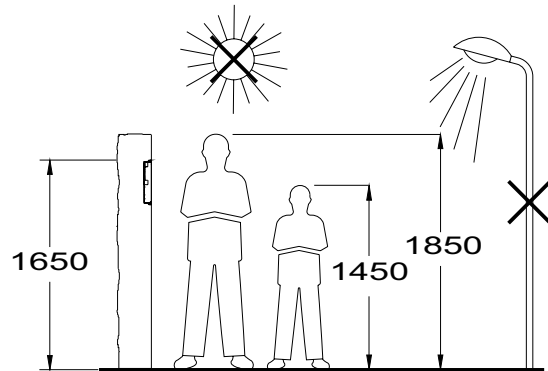
INSTALLATION WITH 'STADIO PLUS' PANELS

- ☛ When combined on 'Stadio Plus' door panels, follow the assembly instructions supplied with the door panel. Wire and program the access control module as it's explained in this instructions manual.

INDEX

Introduction	25	Module programming	
System characteristics	25	IP operation mode	28 to 29
Installation with 'Stadio Plus' panels	25	Users validation	29
Index	25	C4Plus operation mode	30
Module installation	26 to 27	Lock release installation	31
Module description	27	Important notice	31
		Installation diagrams	
		Stand alone operation	32
		Combined on 'Stadio Plus' panels	32 to 33

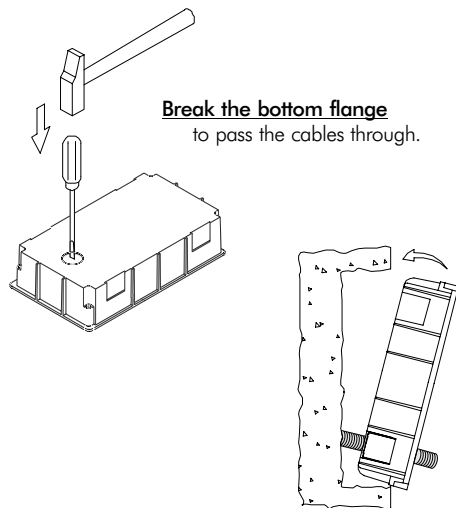
Embedding box positioning.



The upper part of the module should be placed at 1,65m. height roughly.
The hole dimensions are: 125(W) x 140(AI) x 57(D) mm.

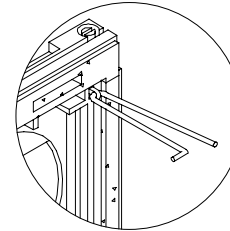
The module has been designed to be placed under most of the environmental conditions.
However it's recommended to take additional cautions like rainproof covers.

Preparing the embedding box.



Pass the wiring through the hole made in the bottom part of the embedding box. Level and flush the embedding box. Once the embedding box is placed, remove the protective labels from the attaching door panel holes.

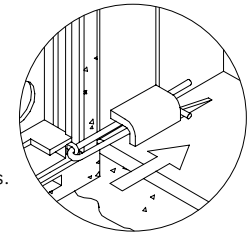
Hold the module on the embedding box.



Select a direction to open the module; this selection should ease the door panel wiring.
The opening direction will be settled through the hinges position, that must be passed through the header clips as shown.
For example, if the hinges are placed on both clips of the lower header, the module will open downwards; if they are placed on the right clips of both headers, the module will open to left.

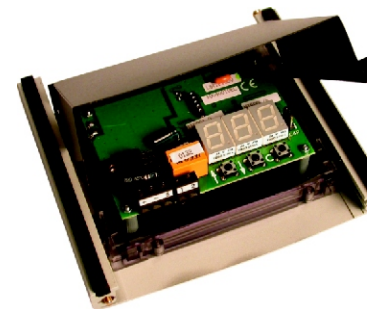
To hold the module on the embedding box, insert the hinges in the embedding box lockers as shown.

Fix the module by using the supplied screws.
Finish the module assembly by pressing the closing heads.



MODULE DESCRIPTION

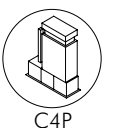
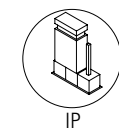
Module description



Installation terminal connector is located under the module protection cover. The correspondence of each terminal is as follows:

- + , - : power supply input.
- S : data (only C4Plus mode).
- 1 : relay common terminal.
- 2 : relay output.

The jumper placed on the right side of the 7 segments display allows to select between two operation modes:
IP (stand alone mode or to be used with "Stadio Plus" panels) or C4P. C4P mode is to be used with C4Plus access control systems only.





IP operation mode.

IP mode allows to use this module in combination with "Stadio Plus" panels, or to operate as stand alone module. The operation mode selection is shown on page 27.

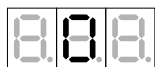
To enter into programming mode, a PIN code will be required. This code of three digits length (override digit zero from left) is stuck on the relay, placed on the left side of the display. While programming, the led on the front part of the module will light red. To exit from the programming mode, wait 20 sec. from the last operation.



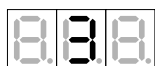
Press C button during 2 seconds.
The left digit display will show number 0.



Press arrow "UP" button till the first PIN digit will appears on the display.



Press arrow "DOWN" button to move to the next digit.
The left display will turn off and the center display will show number 0.



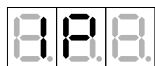
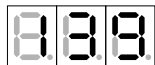
Press arrow "UP" button till the second PIN digit will appears on the display.



Press arrow "DOWN" button to move to the next digit.
The center display will turn off and the right display will show number 0.



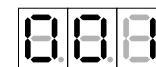
Press arrow "UP" button till the last PIN digit will appears on the display.



To validate the code, press C button during 2 seconds: the display will show the complete code.
In case of valid code, the display will show the selected operation mode (IP). In case of wrong code, the display will show the message "E-5" during 10 seconds and will automatically exit from the programming mode.

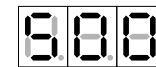
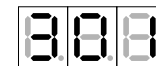
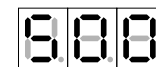
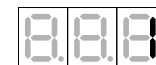
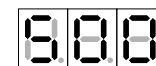
Validation of PROXCARD ISO cards or NEOKEY key holders.

IMPORTANT: this module is to be used with ISO cards or key holders supplied by Golmar. Other proximity items will be not accepted even if they have the same appearance.



Once a valid PIN code has been introduced, the display will show the 1st memory position.
Use "UP" and "DOWN" arrows to select the desired position, from 1 to 500.

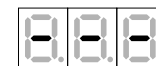
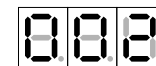
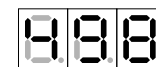
Several cards or key holders can be recorded in one memory position. Remember that the maximum number of cards or key holders (users) is 500.



When the display shows the desired memory position, approach the card or key holder to be recorded. The display will show the number of cards recorded in this position (including the one you are recording). This number will be shown with a dot on its right bottom part. The display will show the selected memory position again.

If you are trying to record an already existing card, the display will show the memory position where recorded, coming back to the position you are trying to record it.

Repeat the above steps to record the rest of cards.



To erase existing cards from a specified memory position, use "UP" and "DOWN" arrows till the display shows the desired position. Press C button during 3 seconds: the display will show the number of cards recorded in this position and will confirm the progress by showing the message ---.

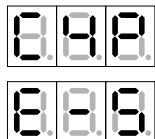
To erase all the existing cards, press C button during 15 seconds approximately: the display will show the message "IP" once the memory is empty.

The module will exit from the programming mode after 20 seconds of no operation.
The display and the led on the front part of the module will be turned off.

C4Plus operation mode.

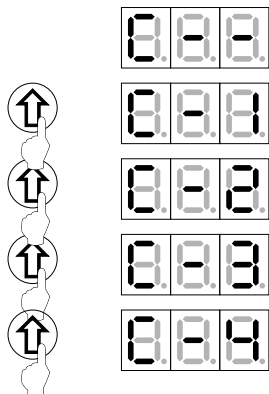
Use this operation mode to connect the module to a C4Plus access control system.
In this case, the C4Plus relays will be activated instead of the module internal relay.

Use the PIN code to enter into programming mode, as it's described on page 28.



In case of valid code, the display will show the selected operation mode (C4P). In case of wrong code, the display will show the message "E-5" during 10 seconds and will automatically exit from the programming mode.

In this mode, the cards are recorded on the C4Plus memory instead of the memory module.
DIRECTORPlus software will be necessary to manage the C4Plus memory. However, one of the C4Plus relays must be assigned to the proximity reader module.

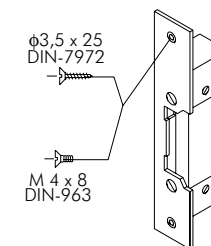


Use "UP" or "DOWN" arrows to select a C4Plus relay.
The display will show the following messages:
C-1 (relay 1), C-2 (relay 2), C-3 (relay 3) or C-4 (relay 4).

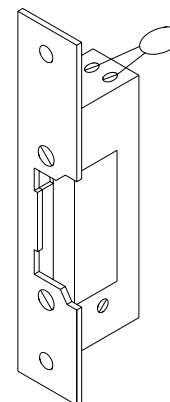
To exit from the programming mode, wait 20 sec. from the last operation.

Lock release installation.

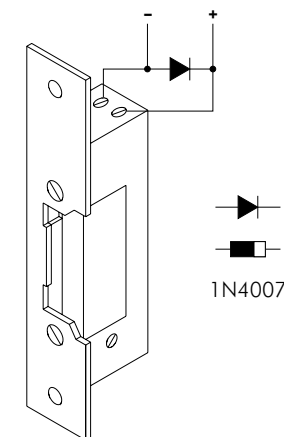
If the lock release will be installed in a metal door, use a $\varnothing 3,5\text{mm}$. drill and tap the hole. In case of wood door, use a $\varnothing 3\text{mm}$. drill.



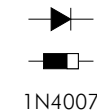
IMPORTANT: a varistor and a diode are supplied with this proximity reader.
In case to connect an a.c. lock release, place the varistor on the lock release terminals directly.
In case to connect an d.c. lock release, place the diode on the lock release terminals directly. Special attention on polarity is required.



a.c. lock release

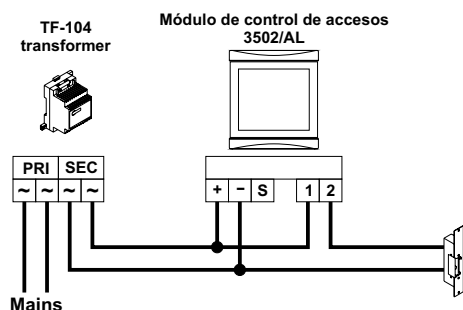


d.c. lock release



Stand alone operation.

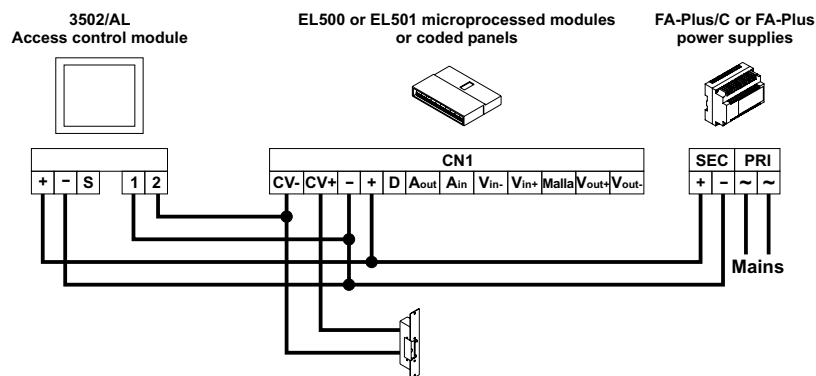
The enclosed diagram uses a TF-104 transformer (12Va.c.) as access control module feeder.



Combined on 'Stadio Plus' door panels.

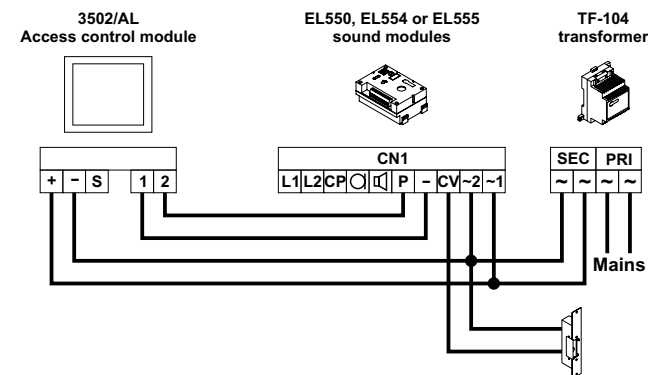
The wiring of the access control module on 'Stadio Plus' door panels will depends on the installation type. Use the power supply connected to the door panel.

Audio and video systems with digital installation.



Combined on 'Stadio Plus' door panels.

One access door audio systems with 4+'n' installation.



Several access doors systems with 4+'n' installation.

